

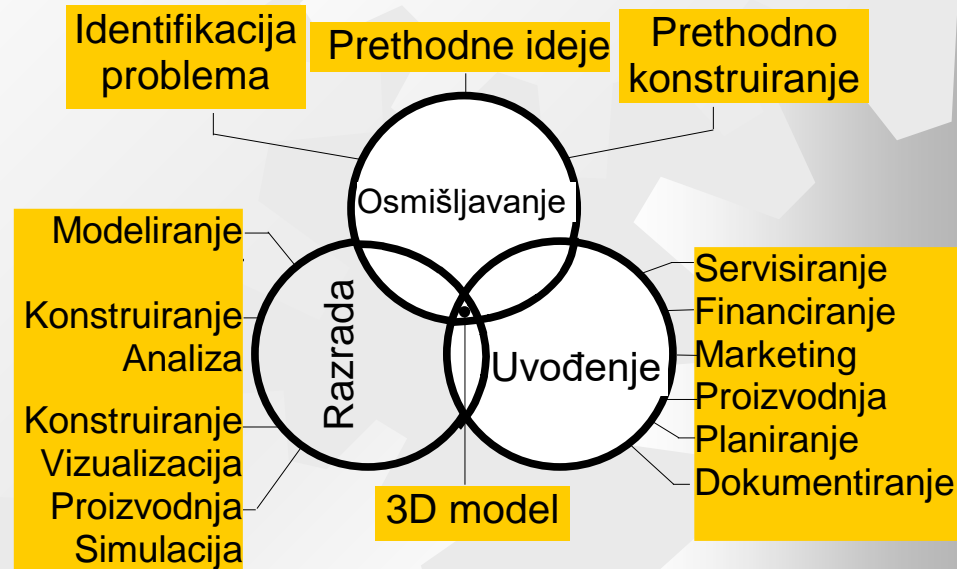


Ciljevi predmeta

Oblikovanje pomoću računala

Računalne vještine (izbor sadržaja iz Oblikovanja pomoću računala)

- Prepoznavanje procesa konstruiranja i uloge oblikovanja pomoću računala u tom procesu
- Objašnjenje uporabe geometrije pri oblikovanju



- Usporedba i primjena 3D tehnika za oblikovanje modela predmeta
- Organizacija oblikovanja 3D i 2D modela sklopa
- Objašnjenje primjene baze podataka 3D modela predmeta
- Proizvodnja veze stvarnog (fizičkog) i virtualnog svijeta





Plan za namjeru konstrukcije

Identifikacija odnosa dio/sklop



Definicija ključnih značajki



Identifikacija odnosa između značajki



Identifikacija dimenzija koje se mogu promjeniti

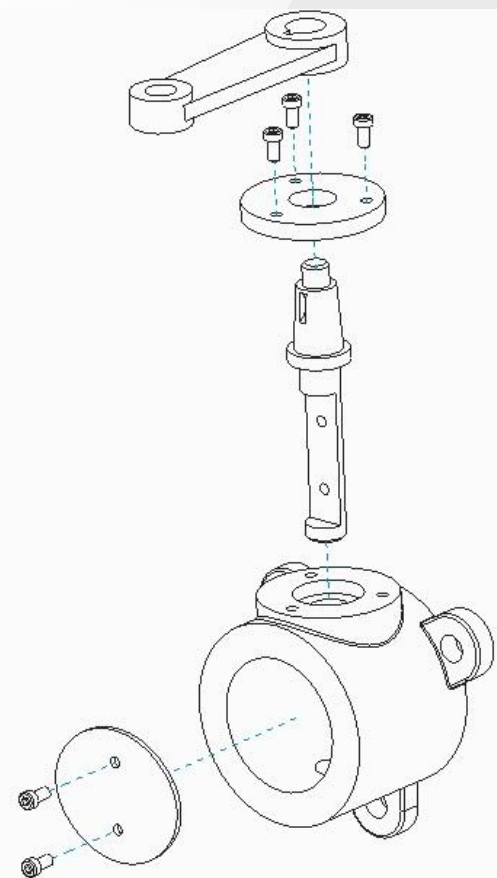
➤ Primjena oblikovanja pomoću značajke

➤ Interpretacija oblikovanja na osnovi ograničenja



➤ Objašnjenje primjene baze podataka 3D CAD modela predmeta

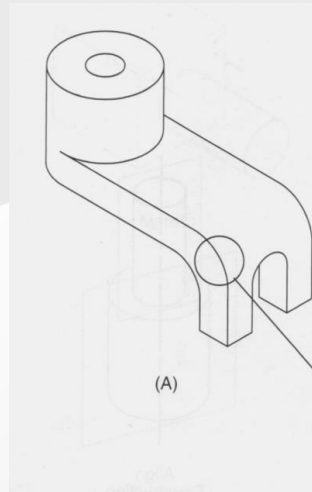
- Primjena baze podataka pri dokumentiranju
- animacija
- vizualna analiza



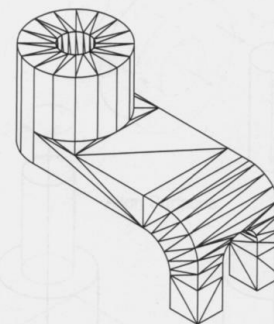


- Objašnjenje primjene baze podataka 3D modela predmeta (nastavak)
 - izrada protipa
 - analiza svojstava mase
 - analiza pomoću numeričkih metoda (FEM, BEM)
 - računalom podržana proizvodnja (CAM)

CAD model



.STL format



Slojevi modela

